Genre : platformer, simulasi kehidupan, adventure, Visual Novel

Intro/Perkenalan

Bermula dari MC setelah kelulusan Sekolah Menengah Atasnya, MC sedang berkumpul dengan teman-temannya yang sedang membicarakan tentang rencana masa depan mereka masing-masing. Dan MC mulai mencari tahu informasi tentang beberapa universitas ternama kepada teman-temannya, sampai salah satu dari seorang teman MC yang menyarankan MC untuk daftar di Universitas Budi Luhur jurusan DKV, setelah mendengarkan saran dari sahabatnya itu, si MC menerima saran dari sahabatnya. Dan besoknya si MC bergegas untuk pergi menuju Universitas Budi Luhur, sebelum pergi, MC meminta izin kepada kedua orang tuanya untuk mendaftarkan diri ke Universitas Budi Luhur, setelah itu barulah MC menuju kampus Universitas Budi Luhur dan menuju PMB dan mendaftarkan diri sebagai MABA/mahasiswa baru Universitas Budi Luhur.

Fase 1

Setelah di PMB, MC menuju ke resepsionis untuk mendaftarkan diri sebagai calon mahasiswa universitas budi luhur, setelah melakukan beberapa test, resepsionis menyarankan mc untuk memilih falkutas FKDK dengan 2 pilihan jurusan yaitu ilmu komunikasi atau desain komunikasi visual. (Untuk sementara para player hanya bisa memilih 1 pilhan, yaitu memilih desain komunikasi visual). Setelah para player memilih jurusan, para player akan di perkenalkan beberapa lingkungan FKDK di universitas budi luhur, mulai dari kegiatan, ruangan fkdk/dkv, peminatannya, DLL.

Gameplay : Player akan menjelajahi setiap daerah yang ada di map kampus budi luhur.

( Interaksi Opsional )

\*Objektif 1

* player akan di bawa menuju kantin depan & doctor andus untuk pengenalan
* Penjelasan : Daerah Unit 1 atau pintu utama budi luhur yang berisi dengan beberapa Lokasi terkenal yaitu ada unit 1 yang berisi ruang LMK, DAA, Manajemen, dsbg. Lalu ada Doctor Andus Café yang bersampingan dengan taman ide dan juga tempat climbing yang biasanya dijadikan tempat kumpul mahasiswa / dosen UBL.

\*Objektif 2

* player akan di bawa ke unit 2 menuju café Tengah, taman, dan perpustakaan budi luhur.
* Penjelasan : Unit 2 yang terletak di Gedung utama UBL sering jadi tempat kumpulnya mahasiswa UBL untuk nongkrong ataupun mengerjakan tugas Bersama, ada beberapa tempat yang jadi kebiasaan masing-masing mahasiswa UBL buat kumpul yaitu, café cnow yang biasanya dijadikan tempat nyantai ataupun ngobrol bareng temen, perpustakaan yang jadi tempat belajar dan taman yang biasanya dipakai untuk kumpul nongkrong, kerja kelompok sampai acara kegaiatan kemahasiswaan.

\*Objektif 3

* player akan di bawa ke Pelataran unit 6, Masjid budi luhur, Sekre UKM, auditorium budi luhur, lapangan budi luhur
* Penjelasan : Ada beberapa Lokasi yang menjadi tempat perkumpulan mahasiswa aktif yaitu Sekre UKM, Pelataran Unit 6, Auditorium yang menjadi fasilitas utama dalam kegiatan sivitas akademika, ada juga Masjid yang menjadi tempat ibadah bagi umat muslim dan juga ada lapangan yang biasanya dijadikan tempat melakukan olahraga ataupun acara yang besar.

\*Objektif 4

* player akan dibawa ke unit 7 menuju lab computer
* Penjelasan : Unit 7 adalah Gedung yang berbeda yang berisi dengan ruangan kelas dan juga ada Laboratorium Komputer yang tersedia untuk membantu kegiatan belajar mahasiswa UBL, ada juga Student Lounge yang berada di Lantai 5 yang menjadi ruang tunggu ataupun kumpulnya mahasiswa ( biasanya dijadikan tempat kumpul mahasiswa pertukaran juga ).

\*Objektif 5

* player akan di bawa menuju kantin belakang, Taman Laku Luhur, Direktorat Sumber Daya Manusia.
* Penjelasan : Kantin Belakang ( Kabel ) tempat kumpul dan istirahat bagi mahasiswa yang biasanya selesai melakukan kegiatan di kampus dan beristirahat untuk makan ataupun mengobrol dengan teman, Direktorat SDM tempat yang memberi Layanan informasi mengenai SDM di kampus, Taman Laku Luhur salah satu spot tempat nongkrong mahasiswa kampus dan juga biasa di jadikan tempat bagi para mahasiswa aktif untuk berunding dan musyawarah.

\*Obejktif 6

* player akan di bawa menuju unit 8 menuju lab studio gambar, DLL.
* Penjelasan : Unit 8 berisi dengan ruangan kelas dan juga Lab Studio yang berisi Asisten Lab yang siap membantu kegiatan ataupun acara kemahasiswaan di unit 8, dan ada Lab Gambar yang menjadi ruangan mahasiswa desain untuk berkreasi menghasilkan Karya-Karya yang baru dan antimainstream

\*Objektif 7

* player akan di bawa menuju parkiran belakang,Café Warung Terminasi, bank sampah, dan sport arena.
* Penjelasan : pada Rute terbelakang UBL berisi parkirang belakang, Café Warung Terminasi yang biasanya jadi tempat kumpul mahasiswa dan dosen unit 8, Bank Sampah Program Studi Manajemen Bencana Universitas Budi Luhur sebagai satu-satunya program studi kebencanaan jenjang S1 di Indonesia bekerja sama dengan Kalbe Farma dan Institut Transportasi dan yang terakhir ada Sport Arena sebagai sarana olahraga mahasiswa dan umum di dalam ruangan.

Setiap Objektif yang di lakukan akan ada penjelasan mengenai lingkungan / daerah tersebut, sebagai Mahasiswa Baru kita di perkenalkan beberapa hal yang baru juga di lingkungan tersebut.

Link Lokasi UBL :

https://www.budiluhur.ac.id/sarana-prasarana/

Chapter 1 selesai di objektif 7 setelah itu langsung berpindah ke chapter 2 yang berjudul “Ospek”.

Story “KAMPUSKU”

Cerita bermula dari seorang remaja yang Bernama Isabella Ratna Putri Kusuma yang akan kita panggil sebagai Bella, saat ini dia sedang mempersiapkan diri untuk melangkahkan kakinya ke gerbang kampus untuk pertama kalinya. Rasa gugup dan antusias bercampur menjadi satu di dadanya, seakan jantungnya berdetak lebih cepat dari biasanya. Ini adalah hari pertama Bella sebagai mahasiswi, sebuah fase baru dalam hidupnya yang selama ini hanya bisa ia bayangkan.

Pada hari pertama ini Bella dia akan mendaftarkan dirinya sebagai Mahasiswa kampus, dia pun pergi menuju Ruangan Penerimaan Mahasiswa Baru ( PMB ) dia pun melihat-lihat sekelilingnya dan merasa kagum karena lingkungan kampus yang berbeda dengan lingkungan sekolah yang dulu dia pijaki.

Dialog:

Bella: “Woah, aku baru tau kalau lingkungan kampus ini begitu berbeda dari yang aku bayangkan”

Bella: “kayanya aku sedikit laper nih, abis ini coba nyari Kantin sekalian keliling deh”

Bellapun mulai memasuki ruangan PMB dan mendaftarkan dirinya sebagai mahasiswa kampus, sembari menanyakan kepada orang PMB tersebut mengenai lingkungan kampus.

Dialog:

Bella: “Permisi kak, aku mau nanya dong, untuk Kantin itu berada dimana ya dan apa aku boleh melihat-lihat lingkungan sekeliling?”.

Kakak PMB: “Boleh kak untuk melihat sekeliling kampus, kami tidak melarang untuk Mahasiswa Baru (Maba) sebagai persiapan kakak juga untuk memasuki kampus nantinya, apa mau saya bantu untuk melihat-lihat kampus ?”

Bella: “Baik kak Terima Kasih.”

Merekapun mulai mengelilingi sekitar lingkungan Kampus Budi Luhur yang di mulai dari arah depan yaitu Doktor Andus Kafe.

Kakak PMB :”Untuk kantin atau tempat membeli makanan dan minuman kita punya beberapa tempat kak yang bisa di kunjungi, yang pertama ada Doktor Andus Kafé yang berada di depan Climbing yang bisa kakak lihat pada sebelah kiri kalau dari pintu masuk, ada Kantin depan yang berada di dekat palang pintu parkir di sebelah kanannya kak, Lalu ada Cnow Café yang berada di Dalam atau di Tengah-tengah Gedung Utama atau kita sebut Unit 3 kak, dan yang terakhir ada Kantin Belakang yang berada di area belakang sebelum parkiran motor ada di sebelah Kiri kak”.

Bella: “Wah banyak sekali ya spot Jajannya”

Kakak PMB: ”Untuk Daerah Unit 1 atau pintu utama budi luhur yang berisi dengan beberapa Lokasi terkenal yaitu ada unit 1 yang berisi ruang LMK, DAA, Manajemen, dsbg. Lalu ada Doctor Andus Café yang bersampingan dengan taman ide dan juga tempat climbing yang biasanya dijadikan tempat kumpul mahasiswa / dosen UBL”.

Kakak PMB: “Lalu ada unit 2 yang terletak di Gedung utama UBL sering jadi tempat kumpulnya mahasiswa UBL untuk nongkrong ataupun mengerjakan tugas Bersama, ada beberapa tempat yang jadi kebiasaan masing-masing mahasiswa UBL buat kumpul yaitu, café cnow yang biasanya dijadikan tempat nyantai ataupun ngobrol bareng temen, perpustakaan yang jadi tempat belajar dan taman yang biasanya dipakai untuk kumpul nongkrong, kerja kelompok sampai acara kegaiatan kemahasiswaan.

Bella dan Penanggung Jawab PMB tersebut berjalan melalui tangga dari unit 2 untuk melihat suasana Taman Tengah yang berada di Unit 3 dan seterusnya.

Dialog:

Bella: “Wah, bagus dan terlihat segar kak di daerah ini.”

Kakak PMB: “Ya kak, kami juga masih peduli akan kebersihan lingkungan agar bersih dan jernih.Selain di daerah ini kita juga ada beberapa Lokasi yang menjadi tempat perkumpulan mahasiswa aktif yaitu Sekre UKM, Pelataran Unit 6, Auditorium yang menjadi fasilitas utama dalam kegiatan sivitas akademika, ada juga Masjid yang menjadi tempat ibadah bagi umat muslim dan juga ada lapangan yang biasanya dijadikan tempat melakukan olahraga ataupun acara yang besar.”

Bella: “Sebelum itu kak, apa ada tempat seperti Lab computer kak di unit ini ?”

Kakak PMB: “Ada kok, Cuma bukan berada di unit ini, untuk Lab computer mahasiswa berada di unit 7 kak, Unit 7 itu berada di Gedung yang dekat dengan Lapangan kak, lalu unit 7 sendiri berisi dengan ruangan kelas dan juga ada Laboratorium Komputer yang tersedia untuk membantu kegiatan belajar mahasiswa UBL, ada juga Student Lounge yang berada di Lantai 5 yang menjadi ruang tunggu ataupun kumpulnya mahasiswa ( biasanya dijadikan tempat kumpul mahasiswa pertukaran dari luar juga ).

Bella: “wah ada tempat pertukaran mahasiswa juga”

Kakak PMB: “selanjutnya ada tempat yang menjadi tujuan kita yaitu Kantin Belakang ( Kabel ) tempat kumpul dan istirahat bagi mahasiswa yang biasanya selesai melakukan kegiatan di kampus dan beristirahat untuk makan ataupun mengobrol dengan teman, Direktorat SDM tempat yang memberi Layanan informasi mengenai SDM di kampus, Taman Laku Luhur salah satu spot tempat nongkrong mahasiswa kampus dan juga biasa di jadikan tempat bagi para mahasiswa aktif untuk berunding dan musyawarah.

* TimeLine 2

Bella: “wihh Taman laku luhur terlihat nyaman banget ya buat nongkrong, udah gitu banyak pohon disekelilingnya. Asikkk!”

Kakak PMB: “Lanjut yukk jalan-jalannya.”

Bella: “okeeeyyyy kak!”

Kakak PMB: “wah jadi lebih semangat gitu dari sebelumnya”

Bella: “oh jelas dong, aku udah terlalu exiteddd banget sama kampus budi luhur >\_<!!!”

Kakak PMB: “yaudah, ayo ikut kaka ke tempat selanjutnyaa”

Kakak PMB dan Bella pun pergi menuju unit 8.

Kakak PMB: “nah ini adalah Gedung unit 8, dosen-dosen FKDK biasanya disini ruangannya. Yukk masuk”

Kakak PMB dan Bella pun memasuki unit 8 di Lantai 1.

Kakak PMB: “nah ruangan yang ada dilantai 1 ini semuanya digunakan untuk kelas mahasiswa, terus yang kamu lihat didepan ini Namanya customer service atau customer service khusus unit 8, disini ada satpam-nya, jadi buat kamu yang masih maba kalo bingung nyari kelas, tinggal nanya disini aja ya, jadi gausah panik lagi kalo kebingungan cari kelas”

Bella: “wah ke-khawatiran ku selama ini akhirnya lenyap, akhirnya aku tidak takut lagi salah kelas, hehehe…(sambil senyum-senyum). Makasih ya kak udah kasih tau informasi sepenting ini”

Kakak PMB: “oh jelas dong, demi adik-adik mahasiswa baru disini, bakalan saya kasih tau semua informasi yang ada dikampus ini, jadi jangan khawatir ya, kalau pun ada yang kurang, kamu bisa tanyakan saja ke saya ataupun kakak-kakak PMB lain ya”

Bella: “wahhhh makasih banyak kakkk (dengan wajah ceria)”

Kakak PMB: “nah seperti yang kamu lihat disini, disamping kiri tangga ada lift yang bisa nganterin kamu ke lantai atas, jika kamu sedang kelelahan atau membawa bawaan/barang berat, bisa gunakan lift ini yaa”

Bella: “oke kakk”

Kakak PMB: “yuuuk kita ke lantai 2”

Bella: “let’s goooo!”

Mereka pun menuju lantai 2 melalui tangga

Kakak PMB: “nahhhh di lantai 2 unit 8 ini berisi dengan ruangan kelas dan juga Lab Studio yang berisi Asisten Lab yang siap membantu kegiatan ataupun acara kemahasiswaan di unit 8, dan ada Lab Gambar yang menjadi ruangan mahasiswa desain untuk berkreasi menghasilkan Karya-Karya yang baru dan antimainstream dan juga kamar mandi diujung sana”

Bella: “wahhh aku tertarik sama lab gambar, boleh gak aku liat ruangannya?”

Kakak PMB: “ tentu boleh dong, yuukk kesana”

Bella: “okeee”

Sesampainya di lab gambar

Kakak PMB: “Nah ini ruangan lab gambar. Selain ruangan gambar, raungan ini juga bisa dijadikan ruang kelas, tempat kumpulnya komunitas, tempat rapat organisasi, DLL.”

Bella: “walahhhh, ternyata ruangan ini multifungsi juga yaa”

Kakak PMB: “oh iya jelas, selain itu ruangan ini juga di sebut ruangan DKV.”

Bella: “wah kalau begitu Bella bisa dateng keruangan ini kapa saja ya.”

Kakak PMB: “boleh dong, tapi kalau ruangan ini lagi gak ad akelas yah, atau sedang tidak dipakai.”

Bella: “ terus rungan itu untuk apa???” (bella menunjuk kearah pintu belakang yang ada di lab gambar)

Kakak PMB: “oh itu tempat karya-karya anak-anak DKV, mulai dari tugas-tugas mahasiswa, hasil karya anak-anak komunitas, DLL.”

Bella: “boleh bella lihat ngga?” (dengan tatapan exited)

Kakak PMB: “boleehhhh, silahkan”

Bella langsung ke belakang dan melihat-lihat hasil karya anak-anak DKV.

Setelah melihat-lihat bella pun Kembali ke kakak PMB

Bella: “wahh~~~ bagus-bagus banget gambarnya~~~” (dengan nada pasrah)

Kakak PMB: “hahahahahaha” (ketawa halus)

Bella: “ih kok ketawa sih kak, bukannya semangatin bella~~” (dengan wajah cemberut)

Kakak PMB: “nggak kok, saya ngga bermasuk mengejek bella, tapi kaka merasa lucu sama gemes aja ngeliat muka bella kalo lagi cemberut ditambah dengan nada pasrah”

Kakak PMB: “insecure itu wajar, tapi bukan berarti bella harus pasrah, jadikan hal itu menjadi bahan motivasi bella untuk belajar, agar bella menjadi lebih baik dari bella sebelumnya, jika bella melihat ada yang lebih baik dari bella, jangan lupa untuk melihat (**kebawah**) agar bella tetap bersyukur dan tidak merasa insecure terus. Dan apa kamu tahu dengan apa yang pernah disampaikan bapak presiden pertama kita (Soekarno) untuk rakyat-rakyatnya, beliau pernah berkata “**Jika kita memiliki keinginan yang kuat dari dalam hati, maka seluruh alam semesta akan bahu membahu mewujudkannya.”** Jadi kalau bella punya keinginan akan sesuatu, jangan ragu kalau keinginan itu akan terwujud atau tidak, karena tidak akan ada hasil akhir jika tidak diimbangi keinginan dan kerja keras.”

(yang dimaskud kebawah adalah melihat sisi lain dengan apa yang bella punya dan orang lain tidak mempunyai apa yang bella punya agar bella tetap bersyukur apa yang bella punya)

Bella pun terdiam sejenak, dia merasa kagum dengan kata-kata yang disampaikan kakak PMB.

Bella: “woooooaaaahhhhhh” (dengan tatapan bersinar dengan di imbagi rasa semangat yang menggebu-gebu)

Bella: “kereeeennnnn”

Bella: “nah gitu dong ka, kasih motivasii, kan kalau begini aku merasa bisa mengguncangkan dunia sendirian” (dengan berdiri tegap sambil kedua tangannya memegang pinggang, dan memasang wajah optimiss dan kedua mata yang bersinar)

Kakak PMB: “yuk kita keluar, menuju kebelakang”

Bella: “loh, kita ngga ke atas dulu ke lantai 3 sampai 4???”

Kakak PMB: “di lantai 3 sampai 4 sisanya ruang kelas biasa kok”

Bella: “ohhhh, wokkeeeyyyyy”

Mereka pun keluar dari Gedung unit 8, dan sesampainya di depan Gedung, kakak PMB mengajak bella ke parkir belakang

Kakak PMB: “nah ini tempat parkir belakangnya, luas kan??”

Bella: “iyaa luas banget parkir belakang”

Kakak PMB: “iyaa, jadi jangan khawatir lagi kalau parkiran depan penuh, masih ada parkiran belakang kok”

Bella tiba-tiba menunjuk kearah kantin yang di belakang parkiran

Bella: “loh itu kantin yah??”

Kakak PMB: “iya itu kantin parkiran belakang, biasanya di situ tempat nongkrong para dosen buat makan siang. Tapi, tenang aja, kantin itu buka untuk umum kok. Jadi, kalo kamu mau jajan/makan siang di kampus ini, kamu punya banyak opsi, mau di depan kampus, atau mau di doctor andus, atau mau di kantin depan, atau mau di kantin Tengah (kantin cnow), atau mau di kantin belakang, atau mau disini (kantin parkiran belakang), karena kampus ini tempat strategis.”

Bella: “banyak buuaaangggeett, jadi banya opsi nih kalau mau makan,” (eh bentar, tapi kan aku dari dulu selalu bawa bekal) ucap bella dalam hati.

Kakak PMB: “kenapa bengong?”

Bella: ”ahh nggak kok, hehehe”

Kakak PMB: “yukk kita ke sana (sport arena)”

Bella: “okee”

Setelah sampai didepan sport arena

Kakak PMB: “nah ini Namanya sports arena, tempat ini sering dipakai untuk eskull volley dan basket, bahkan dipakai untuk senam ibu-ibu loh”

Bella: “owwhhh, gituu, besar juga yaa”

Kakak PMB: “jadi di kampus ini punya 2 lapangan, lapangan depan sama lapangan sports arena”

Bella tertuju kearah pintu sambungan kearah bank sampah

Bella sambil menunjuk: “itu pintu ke arah mana?”

Kakak PMB: “sini ikut kakak”

Bella: “iyaa”

Setelah sampai di depan bank sampah

Kakak PMB: “nah ini Namanya tempat bank sampah, disini tempat penampungan sampah plastik, untuk mendaur ulang sampah agar menghindari polusi, pencemaran lingkungan, dan selain itu bank sampah bisa di daur ulang menjadi sebuah karya yang berada lingkungan sekitar bank sampah.”

Bella: “wih bagus ya kak, bisa membuat orang lain termotivasi juga”

Kakak PMB: “iyaa, ini juga salah satu pergerakan yang dilakukan oleh budi luhur untuk memberikan edukasi, bahwa betapa pentingnya melindungi lingkungan dengan cara tidak membuang sampah sembarangan. Sesimpel itu.”

Kakak PMB: “mungkin ini tur yang terakhir hari ini, gimana tur keliling kampusnya bella??”

Bella: “asikk banget, gak bosenin, terus dapet kata-kata motivasi pula, hehehe”

Kakak PMB: “Syukur lah kalo begitu, berarti kamu udah siap ya buat hari ospek besok?”

Bella: “oh iya besok udah mulai ospek ya, bella jadi lupa”

Kakak PMB: “yaudah sekarang bella pulang terus siap-siap dan istirahat buat besok ya”

Bella: “iyaa kak pastii, dan makasih ya udah mau nemenin bella tur kampusnya sampe jam segini”

Kakak PMB: “ iyaa gapapa kok, itu udah kewajiban kakak buat memberikan informasi tentang kampus ini”

Bella: “yaudah deh kak, bella langsung pulang sekarang mau istirahat, bye-bye” (sambil melambaikan tangan)

Kakak PMB: “iyaa bye-bye, hati-hati ya dijalan”

Bella: “iya kak makasih”

Bella pun pergi meninggalkan kakak PMB

Chapter 1 selesai sampai disini…..

Chapter 2 (ospek) coming soon